Factsheet: Kahoot!

Erstellen eines Accounts:

Gehe auf <u>https://getkahoot.com/</u> und klicke auf «Get Started» oder «Log In». Danach muss man lediglich die gefragten Informationen eintragen und kann danach direkt loslegen.

Navigation in Kahoot:

ahant! 🛱 Home @) Discover 🗮 Kahoots 📶 Reports e	Share	Create	8 ~	¢
Add name + Sonea4 My interests Add interests	Well played! Now, on to the next task	My Ka	hoots te your first kal of our tem	noot using one plates.	e
Challenges in progress	See how it works Create kahoot Host kahoot	Latest	reports		
See all	Welcome to Collections! Here you can create collections and add several kahoots to them. Get started by creating your first collection and assign to your learners.	Feb 12018 X-mas Quiz in statistics Jan 31 2018 X-mas Quiz in statistics			
		Jan 31 2018			

Abbildung 1: Kahoot! Interface nach Log In

Auf **Home** (siehe Abb. 1) findet man eine Übersicht über die neusten eigens erstellten Kahoot!-Quizze und über die die eigenen Aktivitäten (Challenges in progress oder Latest reports).

Wenn man auf **Discover** geht, kann man andere Kahoots finden und diese Spielen. Da Tatsache das die meisten nach Themen sortiert sind, erleichtert die Suche.

Unter **Kahoots** findet man alle Quizze, die man bis zu diesem Zeitpunkt erstellt hat. Hier kann man sie verwalten, gegebenenfalls anpassen und ebenfalls auch mit anderen Personen teilen (ebenfalls über das **Share** Symbol in der Menu Leiste möglich!). Zudem kann man zu einem Thema mehrere Quizze erstellen und diese unter **Create collection** bündeln.

Die Ergebnisse der absolvierten Quizze, welche man selbst erstellt und durchgeführt hat, findet man unter **Reports.** Die ist besonders nützlich, wenn man die einzelnen Ergebnisse sehen möchte, um seinen Unterricht gegebenenfalls aufgrund dessen anzupassen.

Kah@ut!	Enter kahoot title Settings		Exit Done
1 Quiz Type your question		Click to start typing your question	
Add question	Time limit 20 sec Points • 1000 Answer options \$\$ Single select	Drag and drop image from your computer Image Upload YouTube library Upload Iink	
	Add answer 1	Add answer 2	
Import spreadsheet	Add answer 3 (optional	I) Add answer 4 (optional)	

Erstellen eines Kahoot-Quiz:

Abbildung 2: Erstellen eines Kahoot! Quiz

- 1. Klicke auf **Create** in der Menu Leiste.
- 2. Füge eine Frage hinzu
 - a. Deine Frage kannst du ins oberste Feld der Seite eintragen. Es ist ebenfalls möglich, die Frage aus einem anderen Dokument zu kopieren und hier einzufügen.
 - b. Links in der Mitte kann man auswählen, welchen **Fragetyp (Answer options**) man verwenden möchte. Man bei Multiple-Choice Fragen kann zwischen Single und Multi-Choice (mehrere Antwortmöglichkeiten) auswählen.
 - c. Die **Punkte** können, sofern gewünscht, bei **Points** angepasst werden.
 - d. Das **Zeitlimit** kann unter **Time limit** angepasst werden. Man kann Zeiten zwischen 5 und 240 Sekunden wählen. Wird die Zeit nicht angepasst, wird die Standardeinstellung von 20 Sekunden verwendet.
 - e. In der Mitte des Bildschirms können **Bilder oder Videoclips** eingefügt werden, in dem man auf das entsprechende Icon tippt. Bilder können optional auch via Drag and Drop eingefügt werden. Bei Videos können die Start- on Stopp-Zeiten in jeweils separate Felder eingetragen werden.
 - f. Trage die **Antwortmöglichkeiten** in die vorbereiteten Felder (rot, blau, grün, gelb) ein und markiere die richtige Antwort durch Anklicken des rechten, runden Icons. Als Antworten können auch Bilder verwendet werden, welche über das entsprechende Feld bei der Antwortoption eingefügt werden können.
- 3. Füge eine **weitere Frage** hinzu, indem du auf der linken Seite das Feld **Add question** anklickst. Dabei wirst du auch gleich gefragt, ob du eine Wahr/Falsch-Frage oder eine Multiple-Choice Frage erstellen möchtest. Klicke auf das entsprechende Feld, um die neue Frage erstellen zu können. Danach können die Schritte aus Punkt 3 wiederholt werden.
- 4. Erstellte Fragen können **dupliziert** werden, indem man auf das Icon in der linken Spalte (Übersicht aller erstellten Fragen, inkl. Reihenfolge) klickt.
- 5. Fragen können auch **gelöscht** werden, indem man in der Übersicht auf der linken Bildschirmseite neben der Frage auf den Papierkorb klickt.
- 6. Die **Reihenfolge** der erstellten Fragen kann via Drag and Drop verändert werden.
- 7. Sobald alle Fragen formuliert wurden und man mit der Reihenfolge zufrieden ist, klickt man auf **Done** in der Menu Leiste.
- 8. Gib dem Quiz nun einen sinnvollen **Namen** (Keywords oder ähnliches, so dass man das Quiz später leicht wiederfindet). Schreibe wenn möglich eine kurze Beschreibung deines Quiz in das dafür vorgesehene Feld (optional).
- 9. Danach ist dein Quiz bereit zum Spielen. Wenn du erneut auf dein Quiz klickst und in der Menu Leiste auf Settings klickst, kannst du noch ein Titelbild für dein Quiz einfügen. In den Settings können nebst dem Titel und dem Titelbild auch der Speicherort (falls man mehrere Accounts oder Klassen hat), die Sprache und die Hintergrundmusik (Lobby music) geändert werden.
- 10. Unter **Preview** kannst du dein Quiz jederzeit ansehen, ohne dass es aktiv gespielt wird.

Spielformen:

Ein Kahootquiz kann man entweder **live** in der Klasse oder als **Challenge** spielen. Bei der Challenge kann das Quiz während eines bestimmten Zeitraums (Datum und Uhrzeit werden beim Erstellen der Challenge festgelegt) gespielt werden. Die Resultate kann anschliessend von der Lehrperson unter **Reports** eingesehen werden.

Zum Erstellen einer Challenge öffnet man ein Kahoot Quiz und klickt dann auf das Icon Challenge. Der Countdown/Timer kann dabei ausgeschaltet werden, um den SuS allenfalls mehr Zeit zum Nachdenken zu lassen.

Challenges können auch in der App erstellt werden, wobei man einfach auf das Quiz und anschliessend auf das Challenge Icon klicken muss.

Ebenfalls gibt es neu **Study Leagues**. Dabei können die SuS auch untereinander Lerngruppen bilden und sich gegenseitig mit selbsterstellten Quizzen herausfordern. Wie diese genau erstellt werden siehst du hier im Video: <u>https://youtu.be/id9Q2N_DWiA</u>.

Im **Study Mode** können die SuS neben dem Kahoot-Quiz auch Karteikarten (Flashcards) erstellen und diese im Anschluss auch als Kahoot-Quiz spielen (Practice). Zudem können sie sich so auch gegenseitig Testen und sehen, wie viel sie bereits können. Dabei ist es auch möglich, Freunde herauszufordern und miteinander zu spielen. Wie man diesen Modus genau benutzt siehst du hier: <u>https://youtu.be/-t6BCL1uXjl</u>

Fragetypen in Kahoot:

- Multiple-Choice Fragen
- Wahr/Falsch-Fragen
- Bilder als Antwort
- Poll: Abstimmungen und Feedback können abgegeben werden (Pro oder Premium Account erforderlich)
- Slides für zusätzliche Informationen (Pro oder Premium Account erforderlich)
- Puzzle: Die Antworten müssen dabei in die richtige Reihenfolge gebracht werden (Pro oder Premium Account erforderlich)
- Kurze geschriebene Antworten (Premium Account erforderlich)

Anwendung im Unterricht

Sofern man nicht über einen Pro- oder Premium-Account verfügt, eignet sich Kahoot! um:

- um bei einem neuen Thema die Vorkenntnisse zu aktivieren
- um ein Thema zu repetieren
- um das Wissen der Schüler nach Abschluss einer Unterrichtseinheit zu überprüfen (bsp. als formatives Assessment)

Sollte man eine Pro- oder Premium-Account besitzen, gibt es noch weiter Möglichkeiten, um Kahoot! im Unterricht anzuwenden wie beispielsweise:

- um Umfragen in der Klasse durchzuführen und die Meinung der SuS zu erhalten (Feedback)
- um neuen Stoff zu vermitteln in dem die SuS die Antworten anordnen oder selbst verfassen müssen