

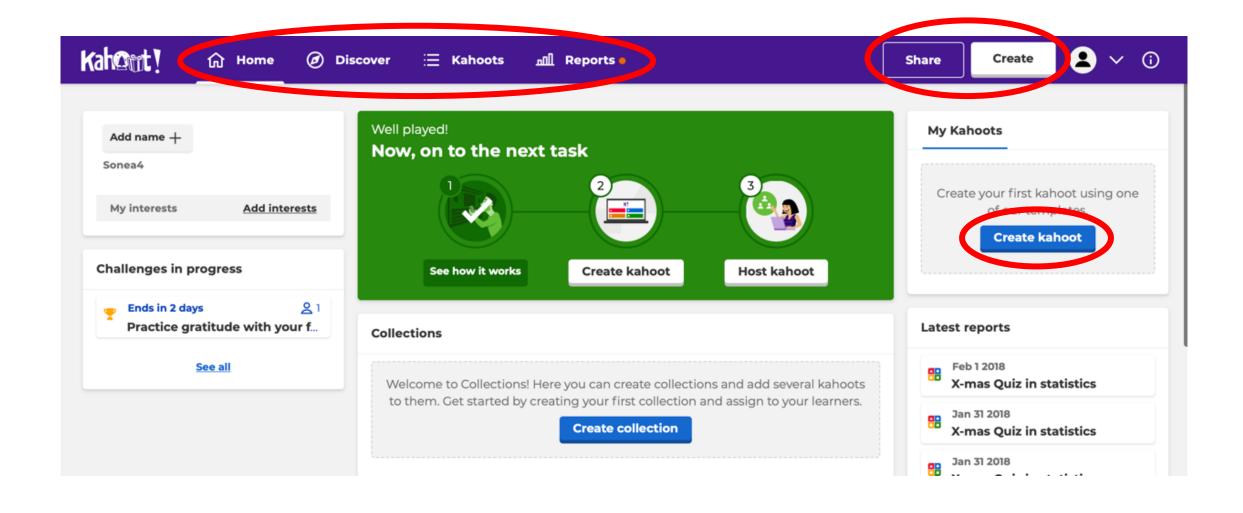


# AA7: Digitale Lernprogramme Kahoot!

Michaela Verling, Silvia Hofer Fachdidaktik 1 10.12.2020



# Navigation in Kahoot!





## Anwendungen im Unterricht



## Kahoot! eignet sich um:

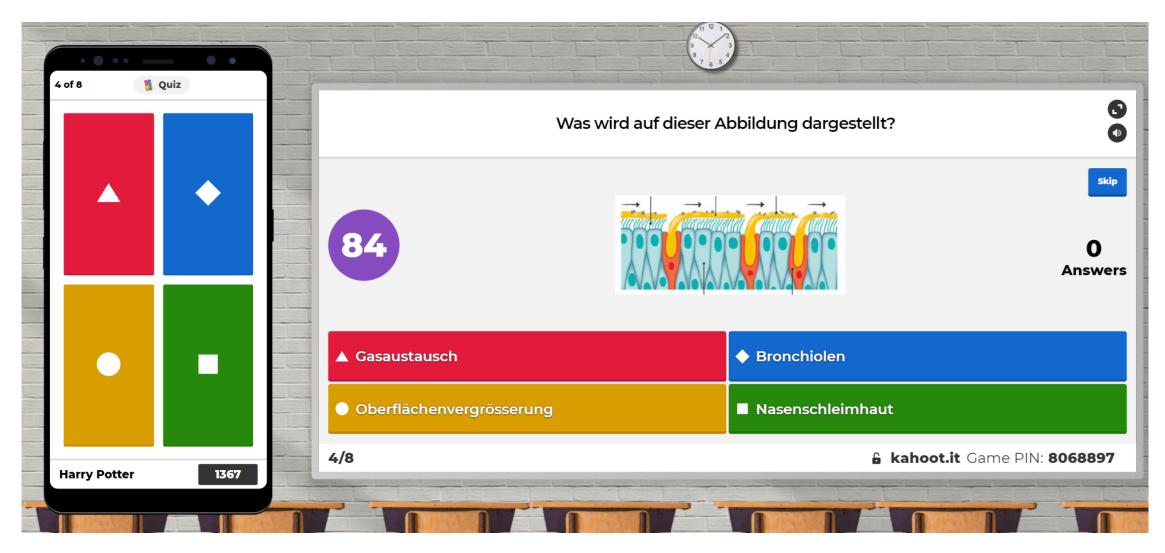
- Vorkentnisse zu aktivieren
- ein Thema zu repetieren
- zum Überprüfen von Wissen (Bsp. Formatives Assessment)
- für kurze Fragen mit kurzen Antworten
- im Challenge Modus als Hausaufgabe

## **Praxisbeispiel:**

Formatives Assessement zur Handlungskompetenz B.4 Klientinnen und Klienten bei der Atmung unterstützen



# Multiple-Choice Frage



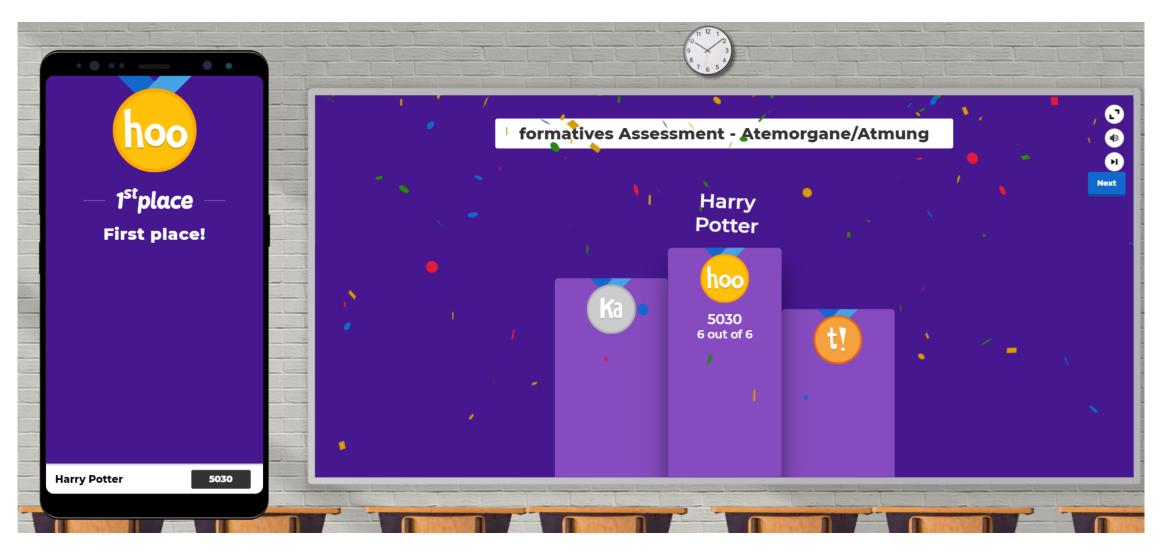


# Wahr/Falsch - Fragen





## Ende des Quiz





### Vor- und Nachteile von Kahoot!



#### **Vorteile:**

- Sehr intuitiv / Einfache Handhabung
- Einfach zu erstellen
- Verwendung von Fragepools
- Aktivierung der SuS auf mehreren Ebenen
- Review → kann beim Planen der nächsten Lektionen hilfreich sein
- Gratisversion ist vorhanden

#### **Nachteile:**

- Nur 2 Fragetypen
- Gutes Resultat bedeutet nicht, dass der Stoff auch gut verstanden wurde
- Kann über die Dauer ermüdend wirken
- Wurde in der Vergangenheit schon häufig verwendet
- Funktionen der Gratisversion sind eingeschränkt



## Quellen

Bilder:

Titelbild: <a href="https://www.nationalgeographic.org/topics/kahoot/">https://www.nationalgeographic.org/topics/kahoot/</a>

Kahoot! Logo: <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Kahoot">https://de.wikipedia.org/wiki/Kahoot</a>!

