

FACTSHEET

Quizlet ist eine mobile und web-basierte Lernapplikation, welche den Schülerinnen und Schülern erlaubt mittels Lernkarten zu lernen. Die Applikation ist in verschiedenen Sprachen verfügbar. Mittels verschiedenen Modi können die Inhalte gelernt werden. Quizlet hat über 200 Millionen nutzergenerierte Lernkarten, die zum Teil öffentlich zugänglich sind. Die über 30 Millionen aktiven User können zwischen verschiedenen Mitgliedschaften wählen. Die Registrierung ist gratis. Für zusätzliche Features, wie Bilder einfügen, offline lernen oder Schaubilder erstellen sind kostenpflichtige Premium- oder Lehrermitgliedschaften notwendig. Als Lehrer kann auch eine Live-Session gestartet werden (vgl. ETH Edu App). Zudem kann der Kursfortschritt der individuellen Teilnehmer überprüft werden.

Wie die einzelnen Modi funktionieren, wie Lernkarten erstellt werden und weitere Informationen könnt ihr unserem Video entnehmen.

Modi

- **Lernen:** Definitionen werden angezeigt und mittels Auswahlmöglichkeit soll der richtige Begriff angeklickt werden. Zeigt Lernstand an.
- **Karteikarten:** Vor- oder Rückseite wird angezeigt. Um die andere Seite zu sehen, kann die Lernkarte durch einen Klick umgedreht werden.
- **Antworten:** Eine Seite der Lernkarte wird angezeigt und die Antwort soll in das Feld geschrieben werden.
- **Schreiben:** Dieser Modus eignet sich vor allem fürs Vokabellernen. Das Gehörte muss ins Antwortfeld eingetippt werden.
- **Test:** Antwort-, Zuordnungs- und MC-Fragen
- **Zuordnen:** Die zueinander gehörenden Begriffe und Definitionen werden angeklickt und verschwinden bei richtiger Zuordnung
- **Schwerkraft:** Meteoriten mit Definitionen fallen auf die Erde. Mittels richtiger Eingabe der Begriffe kann die Erde geschützt werden.

Anwendungstipps

- Medienkanal Smartphone → Zeiteffizienz
- Spielerisches und selbständiges Lernen (Lernfortschritt in Quizlet als Lehrer verfolgbar, Live-Quiz im Lehreraccount erlaubt kompetitive Spiele)
- Feedback für Lehrperson und deren Unterricht
- Verschiedene Anwendungsmöglichkeiten für SuS
 - Vorbereitung auf summatives Assessment
 - Vorbereitung Abschlussprüfung
 - Selbständige Repetition
- Anwendung als Lehrperson
 - Einsatz als formatives Assessment
 - Aufarbeiten von Lücken
 - Im Unterricht eher Web-basiertes Arbeiten (Ablenkung durch Smartphone zu gross)
 - Arbeitsauftrag zum Erstellen eigener Karten
 - Hausaufgaben: z.B. jeder lernt 30min (Lernzeit kann überprüft werden)