

Kahoot!

1. Wieso Kahoot?

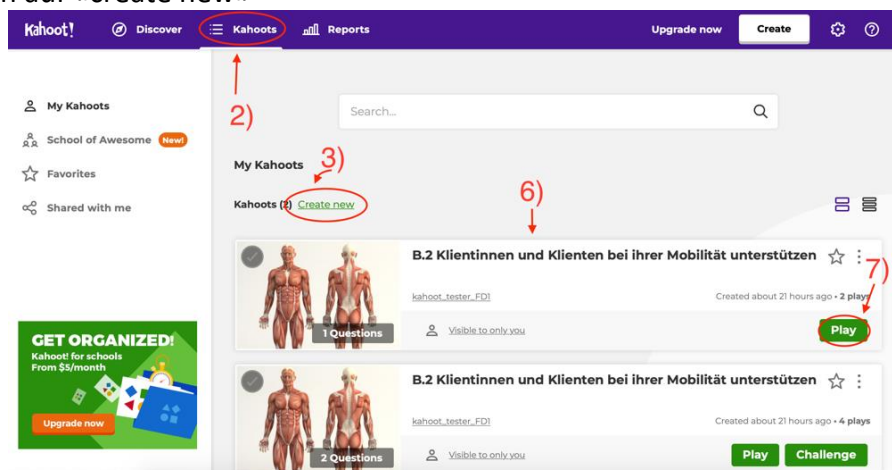
- Spielebasierte Lernplattform
- Einfache Anwendung
- Kompetitiv
- Ansprechende farbige Darstellung
- Spielerische Wettbewerbs-Form um Unterrichtsstoff zu lernen und zu festigen
- Nur Lehrperson muss kostenlosen Account erstellen
- SuS brauchen lediglich ein Gerät mit Internetzugang (Laptop, Smartphone).

2. Wie funktioniert es?

Die Lehrperson kann in ihrem Account verschiedene Quizze zusammenstellen und speichern (siehe Kapitel 0). Im Unterricht müssen die SuS dann die Möglichkeit haben, die Displayansicht der Lehrperson zu sehen (z.B. mittels dem Beamer), denn nur dort wird die Frage und die möglichen Antworten angezeigt. Die Antworten geben die SuS über ihr eigenes Gerät ab und Resultate sind auf dem Lehrerbildschirm ersichtlich.

3. Quiz erstellen

- 1) Auf der Webseite [Kahoot.com](https://kahoot.com) einen kostenlosen Account erstellen.
- 2) Um ein Quiz zu erstellen oben auf der Leiste auf «Kahoots» drücken.
- 3) Dann auf «create new»



4) Eine der folgenden Optionen wählen:

- a. Quiz: Multiple Choice
- b. Jumble: Antworten in die richtige Reihenfolge ordnen
- c. Diskussion: Offene Fragen ohne Punkteverteilung
- d. Survey: Meinungen einholen, Verteilung aller Antworten wird mittels Balken visualisiert



- 5) Titel und Fragen aufschreiben.
Festlegen wieviel Zeit die SuS haben pro Frage
- 6) Abgespeicherte Version finden Sie ebenfalls wenn sie in der Leiste auf «Kahoots» drücken.
- 7) Auf «Play» drücken und los geht's!

4. Ablauf im Unterricht

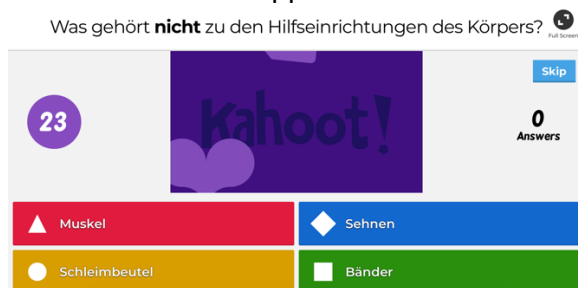
Lehrperson

[Kahoot.com](https://kahoot.com)

- Spiel starten
- unpassend gewählte Namen andrücken um sie zu löschen.



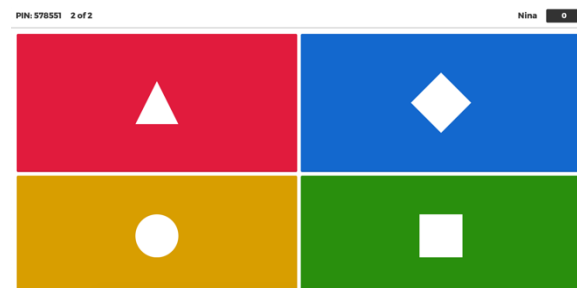
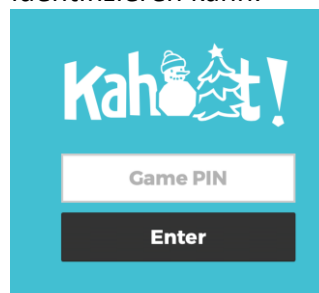
- Quiz starten
- Auswählen ob Gruppen- oder Einzelarbeit



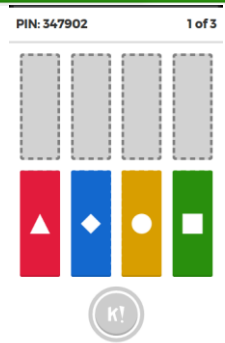
SuS

kahoot.it

- Zugangs-Pin eingeben
- Nicknamen so wählen, dass man SuS identifizieren kann.



- SuS können auf die farbigen Felder drücken, welche je zu einer Antwortmöglichkeit gehören oder die Felder zuordnen (Jumble Modus)
- SuS können ein Feedback geben über den Lerneffekt und wie sie sich fühlen.



- Ist die Zeit abgelaufen, erscheint auf der Displayansicht der Lehrperson die Rangliste.
- Bewertet wird die Richtigkeit der Antworten und die Schnelligkeit der SuS.
 - Pro Frage kann eine maximale Punktzahl von 1000 erreicht werden.

Tipp: Während dem Kahoot-Spiel läuft Musik auf Gerät der Lehrperson, wer das nicht wünscht, vor dem Quiz auf lautlos schalten