

Fact sheet zu anatomylearning

Die Lernplattform Anatomy Learning im Überblick

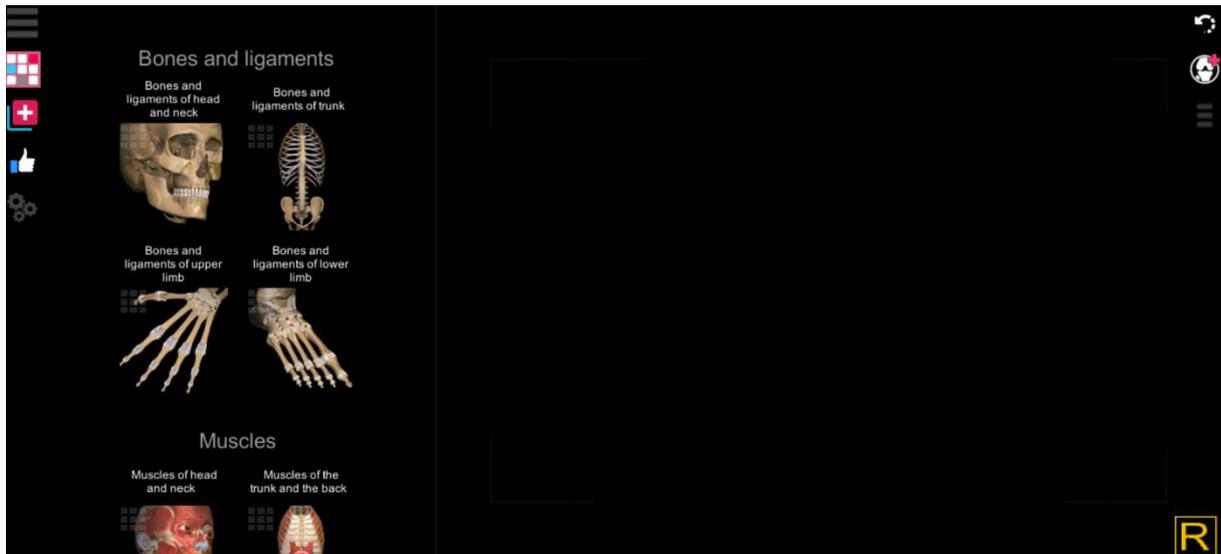
Anatomy Learning ist eine Lernplattform, auf welcher man die Anatomie des menschlichen Körpers genauer betrachten kann. Zurzeit ist eine Web- und eine Mobileversion von dieser Plattform verfügbar. Englisch und Spanisch sind die beiden zur Verfügung stehenden Sprachen. Die Lernplattform beinhaltet 3D-Modelle von Körperstrukturen. Diese 3D-Modelle können anhand der Tastatur oder mithilfe der Computermaus beliebig im Raum gedreht werden, sodass man die Körperstruktur von allen Seiten betrachten kann. Weiter kann man auch in die Struktur hineinzoomen, beziehungsweise rauszoomen. Mit den Pfeiltasten oder den Buchstaben A, S, D, W kann man so nach unten/oben oder links/rechts bewegen. Mit den Tasten Q und E kann man rein- und rauszoomen und mit den Tasten Z und C kann man nach links/rechts rotieren.

Drückt man etwas länger auf eine Struktur, so erscheint ein kleines Menü. Darin stehen dem User weitere Features zur Verfügung. Diese beinhalten: Transparency (Um die Struktur transparent zu machen), Slice (Um die Struktur zu schneiden), Color (zum Anfärben), Delete (Löschen), Select (um mehrere Strukturen auszuwählen) und Label (Um die Struktur zu beschriften). Des Weiteren gibt es diverse Features. So kann man bei der Körperstruktur auch zusätzliche Strukturen hinzufügen. So kann man Knochen, Bänder und Knorpel, Muskeln, Gelenkstrukturen sowie Blutgefäße hinzufügen.

Zu guter Letzt kann man seine Kreation auch mit allen anderen teilen. Klickt man so im Hauptmenü auf «Create and Share», so kann das Zusammengestellte auf der Website veröffentlicht werden und ist so für alle User sichtbar. Diese können dann die erstellte Körperstruktur betrachten.

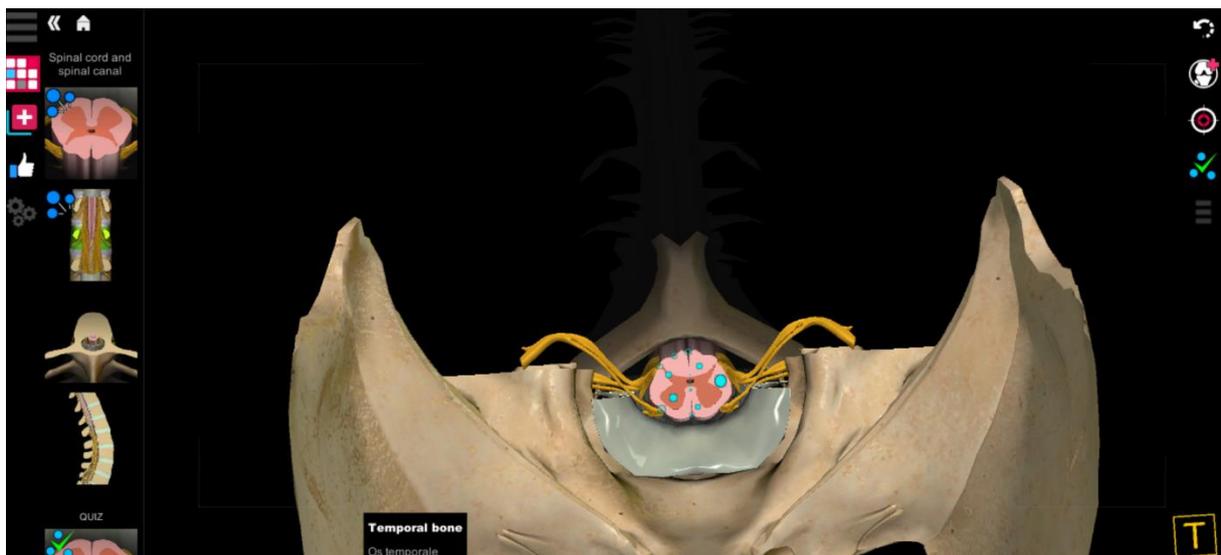
Anleitung zum Erstellen einer Struktur in anatomylearning.com

Aufbau der Website



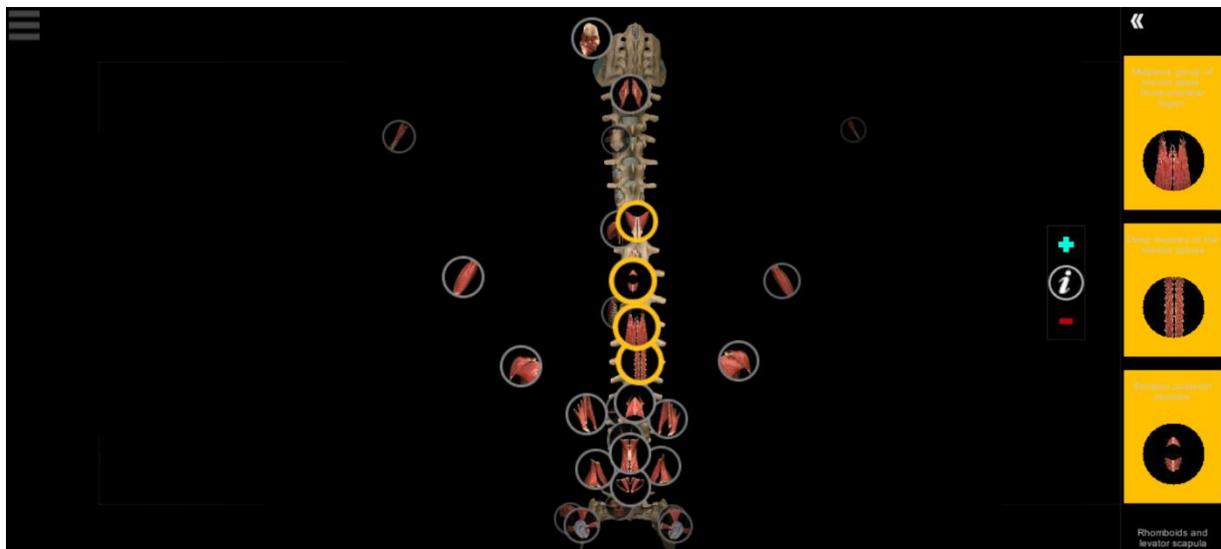
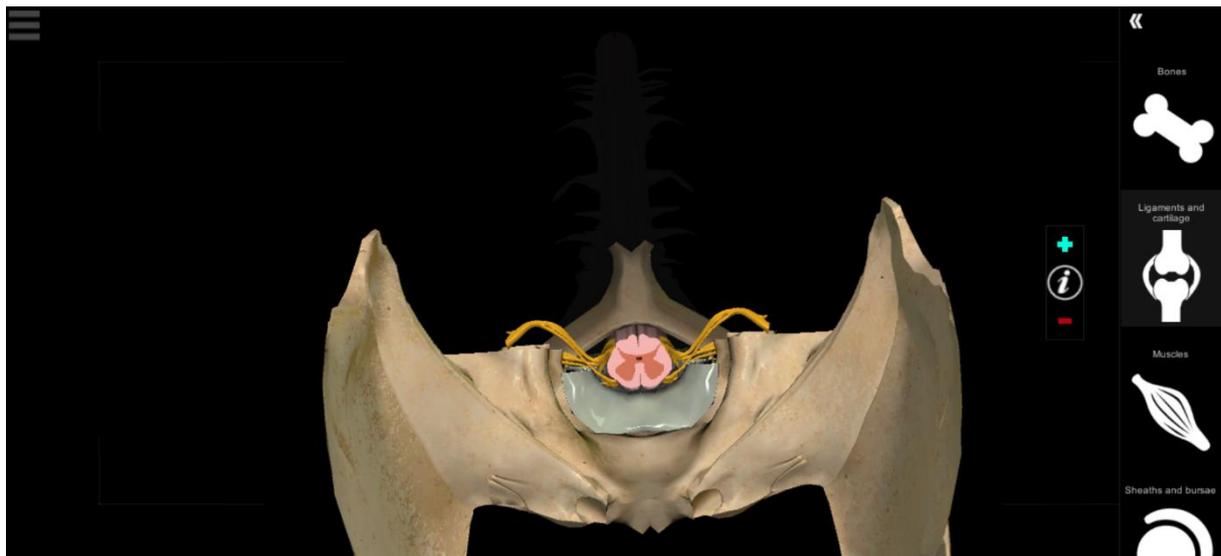
Beim Plus oben links kann die Grundstruktur gewählt werden (zB Rückenmark mit Wirbelsäule). Zusätzliche feinere Strukturen können dann beim Plus oben rechts hinzugefügt werden (Zb Rückenmuskulatur oder austretende Spinalnerven).

Struktur betrachten



Die gewählte anatomische Struktur kann gedreht oder auch gezoomt werden, womit ein gutes Verständnis über den 3D Aufbau entsteht. Entweder ist das ganze steuerbar über Touch-Screen oder mit der Tastatur (Pfeiltasten: Bewegung des Bildes in entsprechende Richtung, C oder Z: Rotation des Bildes, E: ins Bild zoomen, Q: aus dem Bild zoomen). Damit man keine Orientierung verliert, befindet sich unten rechts auf dem Bildschirm ein «Orientierungswürfel». Er dreht sich jeweils mit dem Bild mit und zeigt von welcher Perspektive man auf das Bild schaut.

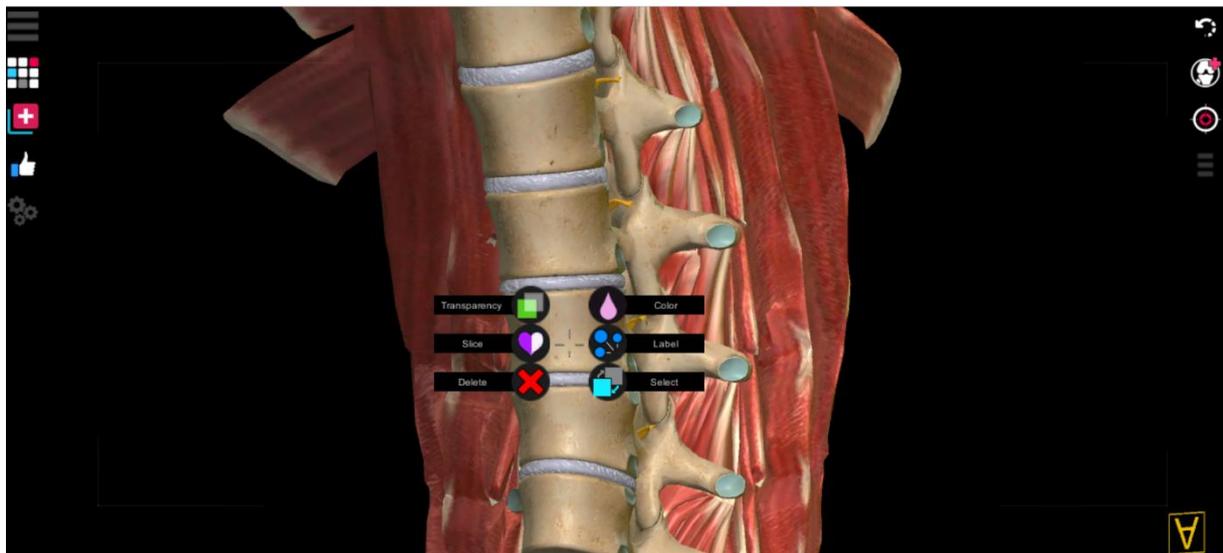
Hinzufügen von feineren Strukturen



Wenn man eine bestimmte Gewebestruktur zu seinem Modell hinzufügen will, so kann man beim Bildschirm oben rechts auf das kleine Plus drücken und eine Liste von möglichen Strukturen erscheint (Bild 1).

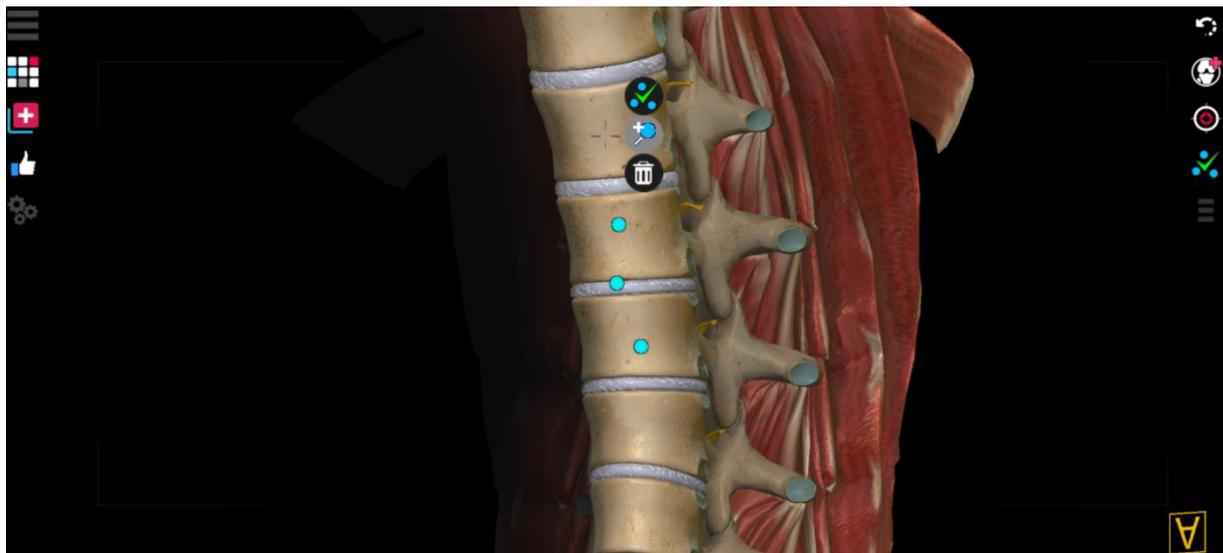
Die Gewebestrukturen welche man hinzufügen möchte, können durch Anklicken im grossen Modell angewählt werden. Sie färben sich dadurch Gelb (Bild 2). Wird das türkis gefärbte Plus gedrückt, werden die gelb markierten Strukturen ins Modell geladen.

Das 3D Modell selber bearbeiten



Das erstellte Modell kann auf viele Weisen bearbeitet werden. Bleibt man mit der Maustaste lange gedrückt auf einer Struktur, so poppt ein Bearbeitungs-Menü auf (Bild). Es kann dann gewählt werden ob jene Struktur gefärbt, gelöscht oder transparent erscheinen soll, oder das Modell aufgeschnitten werden soll wobei man auch den inneren Aufbau des Modells ersichtlich macht. Wird Label gedrückt, so wird die gewählte Struktur beschriftet.

Erstellen eines Quiz



Es kann ein Quiz erstellt werden in welchem bestimmte Strukturen abgefragt werden können. Die Strukturen welche abgefragt werden sollen, können vorgängig gewählt werden. Folgendermassen wird eine Struktur in ein Quiz eingebettet: Langes drücken der Maustaste auf der Struktur, Bearbeitungs-Menü plopt auf, Label wählen, Lupe mit Plus anklicken. So können nach und nach Strukturen fürs Quiz hinzugefügt werden, welche dann mit einem blauen Punkt erscheinen. Wenn alle gewünschten Strukturen angewählt wurden, kann das Quiz darüber folgendermassen erstellt werden: Langes drücken der Maustaste auf der Struktur, Bearbeitungs-Menü plopt auf, Label wählen, grünes Häkchen mit blauen Punkten anwählen.

Teilen des erstellten Modells



Will man sein erstelltes Modell/Quiz mit der Klasse teilen, so muss man aufs Home-Menu zurück und ganz nach unten scrollen. Dort erscheint das Feld Create and Share welches gewählt werden muss (Bild1). Danach drückt man auf share und ein Name für das erstellte Modell sowie eine kurze Beschreibung kann gegeben werden (Bild 2).