

6-Hüte-Methode

KREATIVITÄTSTECHNIK ZUR IDEENFINDUNG

AA8 – FACHDIDAKTIK DZ HST

HS2018 – NINA SCHNÜRIGER

Das Prinzip

Rollenspiel

6 Hüte repräsentieren verschiedene «Rollen»

Emotionale Seite des Denkens

Diskussion/Ideenfindung

«Farbiges» Denken anstatt öder Ernst



Die Denk-Hüte nach E. De Bono

DER WEISSE HUT

- analytisches Denken
- Tatsachen, Zahlen, Statistiken
- reines Faktenwissen
- keine Werte Emotionen oder Meinungen



DER ROTE HUT

- emotionales Denken
- Empfinden, intuitives Wissen
- Gefühle und Meinungen
- muss Gedanken nicht rechtfertigen



objektiv: das weisse Blatt

Subjektiv: Feuer und Wärme

Die Denk-Hüte nach E. De Bono

DER SCHWARZE HUT

- kritisches Denken
- Risikobetrachtung, Bedenken
- Probleme, Skepsis
- Kritik und Ängste mitteilen



kritisch: Schwarzmalerei

DER GELBE HUT

- optimistisches Denken
- Vorteile beleuchten
- Hoffnungsträger
- Best Case Szenario



Spekulation: Sonnenschein, Frohmut

Die Denk-Hüte nach E. De Bono

DER GRÜNE HUT

- kreatives, assoziatives Denken
- neue, verrückte Ideen
- Wagemut
- Kreativität



konstruktiv: Wachstum, Fruchtbarkeit

DER BLAUE HUT

- Moderator
- ordnendes, moderierendes Denken
- Überblick über die Prozesse
- zusammenfassende Denkweisen



Das Meer; Ruhe, Klarheit

Vor- und Nachteile



- + bringt Farbe ins Denken, spielerisch
- + Konzentration aufs Wesentliche
- + Anonymisierung



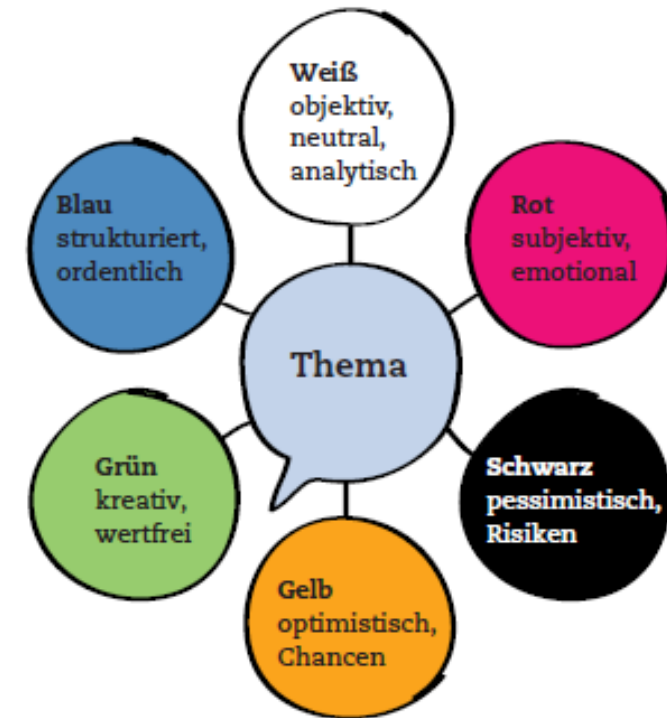
- setzt Vorwissen voraus
- Verlangt hohe Beteiligung, Engagement
- Zeitaufwand

Anwendungsbeispiele

- Diskussionsprozesse/Fragestellungen ohne richtig oder falsch
- Mögliche Handlungskompetenzbereiche:
 - F3: **Anliegen der K. nach individueller Sexualität** wahrnehmen und den passenden Rahmen schaffen.
 - A4: Gemäss den altersspezifischen Gewohnheiten, der **Kultur und der Religion** situationsgerecht handeln
 - C2: Bei der Betreuung von Klientinnen und Klienten in der **Sterbephase** mitarbeiten.
- Probleme aus der Praxis

Anwendung im Unterricht

- Überblick schaffen
- fordert Viel von den Schülern – Gruppen bilden!
- Unterschiedliches Level der Rollen -> Jeder soll jeden Hut tragen
- je nach Klasse zu komplexe Rollen
 - Idee: Walt Disney Methode



Walt Disney Methode

4 Stühle mit Rollen

Träumer (Visionär, Ideenlieferant)

Realist (Realist, Macher)

Kritiker (Qualitäts-Manager, Fragensteller)

Neutraler (Beobachter, Berater)



Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

