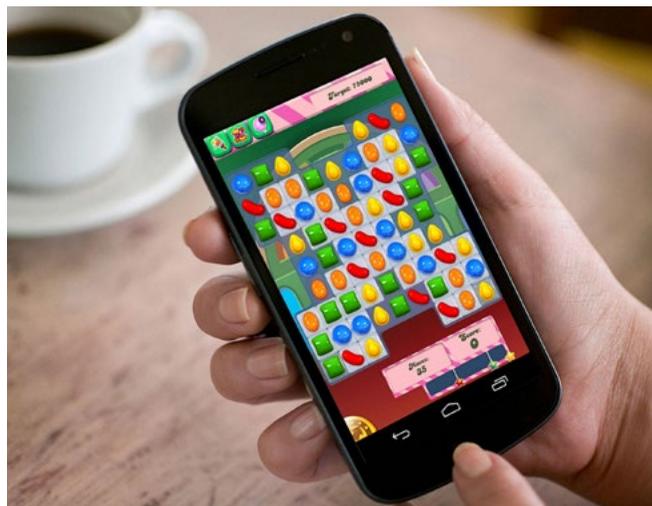


CSP

CORSO DI SPECIALIZZAZIONE GAME DESIGN - UNITY DEVELOPMENT

IED TORINO
Marzo

**CORSI DI
SPECIALIZZAZIONE
COMPATIBILI
CON UN PERCORSO
PROFESSIONALE
O FORMATIVO GIÀ
ESISTENTE, UTILI
PER SVILUPPARE
O PERFEZIONARE
LE PROPRIE
COMPETENZE
E RENDERE PIÙ
COMPETITIVO IL
PROPRIO PROFILO
PROFESSIONALE.**



I CORSI DI SPECIALIZZAZIONE

L'offerta formativa si articola in differenti percorsi, base, avanzati e specialistici finalizzati a dare risposta alle differenti aspettative professionali nelle aree Design, Moda, Arti Visive e Comunicazione.

IED offre un articolato sistema di corsi di formazione continua con frequenza in fascia oraria prevalentemente serale e workshop durante il sabato, che si svolgono durante tutto l'Anno Accademico.

Rivolti a diplomati che vogliono approfondire un preciso argomento, a laureati che mirano a raggiungere competenze specifiche in una determinata disciplina, a giovani professionisti che hanno bisogno di rendere più competitivo il proprio profilo professionale oppure a chi, inserito da tempo nel mondo del lavoro, pianifica un cambiamento nel settore d'impiego e desidera reindirizzare e riqualificare la propria esperienza.



CORSO IN GAME DESIGN - UNITY DEVELOPMENT

OBIETTIVO DEL CORSO

Obiettivo del corso è far acquisire le basi per la creazione, gestione e realizzazione di videogiochi utilizzando Unity 3D, unendo competenze pratiche e teoriche. Si fornirà agli iscritti una conoscenza della pipeline produttiva di un videogioco. Verrà dedicata particolare attenzione alla programmazione di controlli e interazione tramite il linguaggio C#.

A CHI È RIVOLTO

Il corso è rivolto a designer, illustratori, architetti, visual artist, sviluppatori di app, programmatori e agli studenti IED postdiploma.

Titolo:

GAME DESIGN -
UNITY DEVELOPMENT

Durata:

120 ore

Frequenza:

Lunedì e Mercoledì
dalle 18.45 alle 21.45
+ 2 Sabati al mese full-time

Sede:

Torino

Coordinatore:

Davide Strumendo

Da sempre appassionato al mondo della programmazione, dopo diversi anni come web developer dal 2012 lavora con Unity3d producendo videogames e esperienze interattive, con particolare focus sulla realtà aumentata e sulle nuove opportunità fornite da WebGL. Dal 2015 founder e CEO di Funix, un'azienda giovane e dinamica dove vengono prodotte applicazioni di svariati tipi per piccoli e grandi brand.

LA STRUTTURA FORMATIVA

Il percorso formativo prevede lo sviluppo completo del prodotto videoludico, partendo dal brief originario fino alla realizzazione di un'esperienza completa e tangibile. Le esercitazioni saranno all'inizio individuali e composte da una prima parte di spiegazione seguita dalla realizzazione pratica, secondo un metodo di lavoro volto a creare una base comune di competenze tra i partecipanti. In un secondo momento verranno formati dei team in cui i partecipanti si occuperanno dei vari aspetti della produzione e del lavoro in sinergia con gli altri membri del team. Periodicamente sono previste esercitazioni individuali di verifica.

Teoria, tecnica ma soprattutto esperienza pratica e progettuale

Contenuti

Durante il corso verrà approfondito il software Unity3d e il suo utilizzo nella parte di programmazione. Al fine di fornire un'adeguata preparazione, verranno inizialmente trattati in modo teorico alcuni aspetti del Game Development per poterli correttamente integrare durante la produzione. Si affronteranno, quindi, i concetti di modellazione, texturing, animazione e game design, e come questi vengano impiegati nella produzione di un videogioco. Verranno fornite, infine, nozioni sulla parte di promozione e distribuzione del gioco su diverse piattaforme in modo da poter consentire di proseguire autonomamente il proprio percorso.

1. RENDERING

Illuminazione della scena, diverse tipologie di luci. Global illumination, final gathering, hdri.

2. GAME DESIGN

• Analisi e Progettazione

Analisi del panorama indiegame e teoria della progettazione creativa e logica di un gioco. Differenze tra 2D e 3D e principali categorie (adventure, platform, rpg, shooter etc).

• Unity 3D

Integrazione degli elementi e aggiunta di interazioni nel motore di creazione di videogiochi UNITY3D (free) con specifiche sulla progettazione per desktop e mobile.

3. SCRIPTING

• Logica delle Interazioni

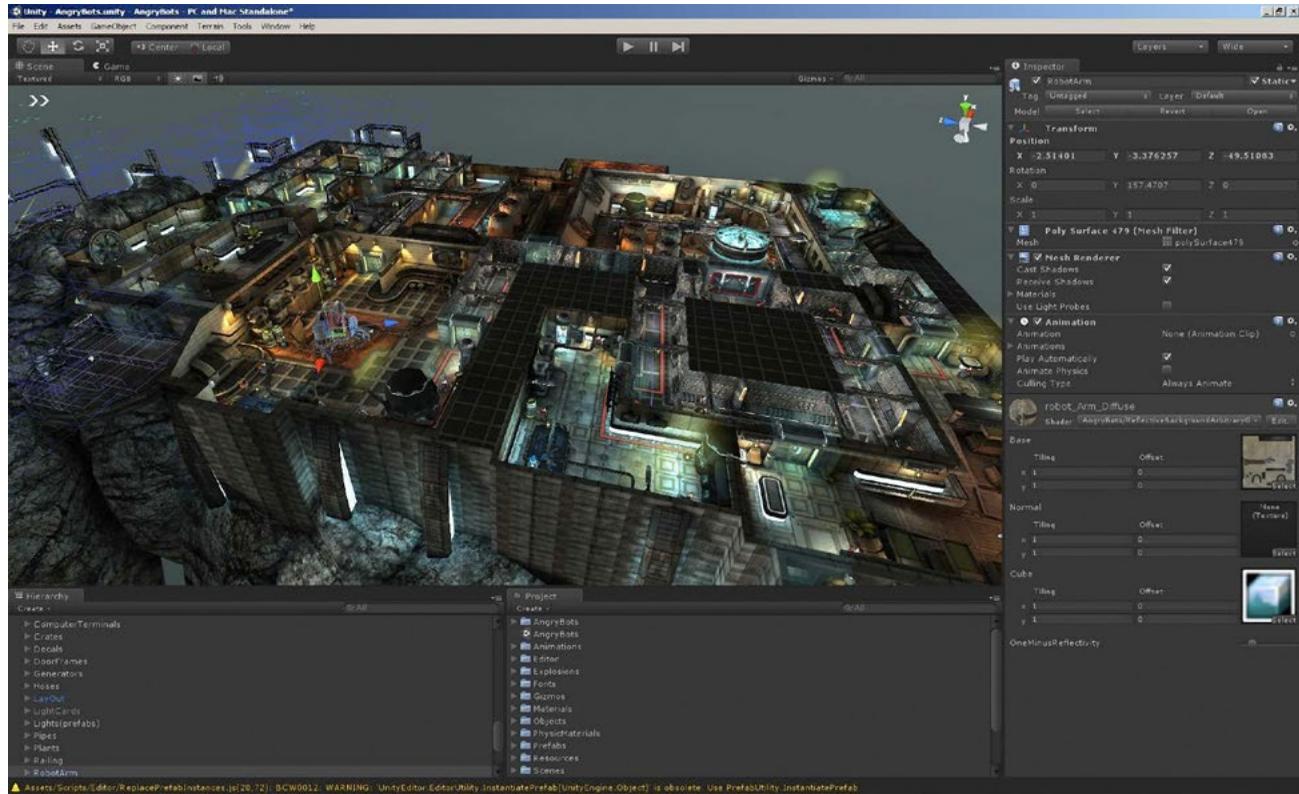
Elementi di logica, diagrammi di flusso e studio delle interazioni legate al prototipo da realizzare.

• Elementi di C#

C# è il linguaggio più utilizzato nel settore e pertanto verranno analizzati gli script di uso comune e forniti gli elementi teorici per scrivere script ad hoc.

4. GAME PROTOTYPE

Messa in atto di tutte le tematiche affrontate con la creazione di un team di sviluppo volto a produrre il prototipo di un game distribuibile su dispositivi mobile.



INFORMAZIONI PRATICHE

ATTESTATO RILASCIATO

Al termine del corso agli studenti che hanno frequentato con profitto almeno l'80% delle ore previste, e presentato il progetto di fine corso, viene rilasciato un Attestato di Frequenza.

REQUISITI DI AMMISSIONE

Per comprendere pienamente i contenuti del corso è raccomandata una conoscenza della lingua italiana pari al livello B2. Per attestare la conoscenza della lingua, i candidati che non sono madrelingua dovranno presentare certificato linguistico o richiedere in IED un colloquio di valutazione. Per iniziare il processo di ammissione è necessaria l'iscrizione on line. Una volta effettuata la registrazione, saranno inviate via e-mail le credenziali per accedere all'area riservata all'interno di IED Admission dove sarà possibile caricare i documenti validi al fine della selezione: CV, lettera motivazionale, Portfolio qualora richiesti. Un Advisor supporterà il candidato in tutta la fase di iscrizione e selezione.

MODALITÀ DI SELEZIONE

Il corso è a numero chiuso e prevede un colloquio di orientamento e selezione finalizzato ad approfondire i contenuti del corso e supportare nella scelta del percorso formativo più in linea con le proprie esigenze professionali.

COSTO

Il costo del Corso è suddiviso in retta e tassa di iscrizione. La tassa di iscrizione è fissa, mentre la retta di frequenza può variare in base alle agevolazioni, promozioni e borse di studio. Il tariffario è disponibile al seguente link ied.it/formazione-continua. Per conoscere le modalità di pagamento e le agevolazioni previste è necessario contattare il proprio Advisor di riferimento.

ADMISSION CENTER

In ogni sede IED, l'Admission Center offre costante assistenza e supporto agli studenti e a coloro che richiedono informazioni sui corsi e sulle attività dell'Istituto. Contattando l'Admission Center, chiunque sia interessato ad approfondire l'offerta formativa IED potrà essere guidato al meglio nella scelta e avere indicazioni dettagliate su organizzazione dei percorsi di studio, contenuti, obiettivi e scenari professionali.

GIORNATE DI PRESENTAZIONE DEL CORSO

Sono previsti momenti di incontro con i coordinatori, le aziende partner e lo staff della Scuola durante i quali verranno presentati la struttura, i contenuti e le opportunità professionali del corso e sarà possibile richiedere chiarimenti sul percorso formativo.

INFO

IED Torino - Via San Quintino 39
10121 Torino - Tel. +39 011 541111
ied.it

**50 ANNI
DI ESPERIENZA
11 SEDI NEL MONDO
10000 STUDENTI
ALL'ANNO
30% DI STUDENTI
STRANIERI
+100 NAZIONALITÀ
DI PROVENIENZA
50 CORSI TRIENNALI
POST-DIPLOMA
+150 TITOLI MASTER
E CORSI DI
SPECIALIZZAZIONE
1900 DOCENTI**